

ΑΡΧΙΚΕΣ ΑΝΑΘΕΣΕΙΣ ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ ΠΜΣ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ 2020

α/α	ΟΝΟΜΑ	ΘΕΜΑ	ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ
1	ΔΙΜΗΖΑΣ ΠΕΤΡΟΣ	Τηλεχειρισμός Ιπτάμενου Drone από προσωπικό υπολογιστή μέσω WiFi	ΚΑΖΑΡΛΗΣ
2	ΔΙΟΝΥΣΙΑΔΗΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	Υλοποίηση ρομποτικού οχήματος για την μεταφορά αντικειμένων σε αποθήκη – Μέρος 2	ΒΟΛΟΓΙΑΝΝΙΔΗΣ
3	ΖΩΤΟΥ ΔΗΜΗΤΡΑ	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ OFF-LINE ΕΛΕΓΧΟΥ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΡΟΜΠΟΤΙΚΟΥ ΒΡΑΧΙΟΝΑ 6DOF ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ MATLAB	ΣΑΓΡΗΣ
4	ΚΟΚΟΤΗΣ ΠΕΤΡΟΣ	Σχεδιασμός και κατασκευή επιταχυντή, με χρήση FPGA, για ρομποτικές εφαρμογές βασισμένες σε Raspberry Pi	ΒΟΥΡΒΟΥΛΑΚΗΣ
5	ΚΟΥΚΑ ΕΙΡΗΝΗ ΘΕΟΔΩΡΑ	Μελέτη και υλοποίηση προσομοιωτή ρομποτικού βραχίονα με χρήση της μηχανής παιχνιδιών Unity	ΝΙΚΟΛΑΪΔΗΣ
6	ΜΑΤΡΑΛΗΣ ΓΡΗΓΟΡΙΟΣ	Σχεδιασμός διαδρομής αυτοκινούμενου ρομπότ με βάση εικόνα κάμερας, εφαρμογή της μεθόδου Πιθανοτικού Οδικού Χάρτη – PRM και καθοδήγηση μέσω WiFi	ΚΑΖΑΡΛΗΣ
7	ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΥ ΣΤΥΛΙΑΝΗ	Αναγνώριση ειδών πουλιών από εικόνες	ΝΙΚΟΛΑΪΔΗΣ
8	ΠΑΣΧΑΛΙΑΣ ΑΠΟΣΤΟΛΟΣ	ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΡΟΜΠΟΤΙΚΟΥ ΒΡΑΧΙΟΝΑ ΓΡΑΦΗΣ, ΕΠΙΠΕΔΗΣ ΚΙΝΗΣΗΣ 2DOF ΜΕ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΚΑΙ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ	ΣΑΓΡΗΣ
9	ΠΕΤΣΙΟΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ	Αναγνώριση κινηματογραφικού είδους από τρέιλερ ταινιών	ΝΙΚΟΛΑΪΔΗΣ
10	ΣΑΒΒΙΔΗΣ ΔΙΟΝΥΣΙΟΣ	Ανάπτυξη αλγόριθμου βελτιστοποίησης και αναζήτησης λύσεων με προσομοίωση Αποικίας Μελισσών (Artificial Bee Colony Optimization - ABC) και εφαρμογή σε προβλήματα ρομποτικής	ΚΑΖΑΡΛΗΣ
11	ΣΟΛΑΧΙΔΟΥ ΜΑΡΙΑ	Ανάπτυξη εκπαιδευτικών μαθημάτων για τον προγραμματισμό και τη Ρομποτική, με βάση το ρομπότ EUROPA II.	ΒΟΛΟΓΙΑΝΝΙΔΗΣ/ΚΑΛΟΜΟΙΡΟΣ
12	ΣΟΦΙΑΝΟΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ	Υλοποίηση ρομποτικού οχήματος για την μεταφορά αντικειμένων σε αποθήκη – Μέρος 1	ΒΟΛΟΓΙΑΝΝΙΔΗΣ
13	ΣΠΥΡΟΥ ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ	Ανάπτυξη ρομποτικού Rover τύπου Ackerman, με βάση το Robot Operating System	ΚΑΛΟΜΟΙΡΟΣ
14	ΤΕΡΖΗ ΜΑΡΙΑΝΝΑ	Μελέτη και εφαρμογή στερεοσκοπικής διάταξης για το Raspberry Pi	ΚΑΛΟΜΟΙΡΟΣ